

KAMASZFESZTIVAL

halmozottan előnyös

Legszuperebb Osztályközösségek - A Kamaszfesztivál Kihívásjátéka 2024-2025-ös tanév Felhívás

A Kamaszfesztivál újra osztályközösség-fejlesztő kihívásjátékot indít a 2024-2025-es tanévben.

A kihívásjáték során az osztály egy **szabadon választott vállalást** fogalmaz meg, vagyis talál egy témát, célt, ügyet, amelyet fontosnak, érdekesnek, értékesnek tart, majd azt az osztály közösen megvalósítja.

Milyen kihívásokat fogalmazhattok meg?

A kihívások tematikáját nem adjuk meg, annak kiválasztásában az osztályok teljes szabadságot élveznek, de van néhány fontos kritérium:

- **A Legszuperebb Osztályközösségek Kihívásjáték a “Ne Bántsátok Egymást!”** kampány része. Ezért a belépéshez szükséges feladatok a következők:
 - Olvassátok el figyelmesen a [kampány felhívását](#).
 - Végezzétek el az abban leírt feladatokat:
 - Készítsétek el az osztály Bántalmazás Elleni Paktumát
 - Az abban foglaltakat tartsátok be
 - Készítsetek piros lapokat és azokkal osztályfotót magatokról
 - A fotókból készíthettek fotófalat és kiállíthatjátok az osztályban, iskola folyosóján
 - Szervezzetek osztályfőnöki órán beszélgetést arról, hogy mit jelent szerintetek a bántalmazás fogalma.
 - Alkossatok kortárssegítő mentorprogramot, ami azt jelenti, hogy pár fős csoportokban támogatjátok egymást tanulásban, konfliktushelyzetben, azok tisztázásában, egy helyzetekben, ahol támogatásra, segítségre van szükség.
 - Vigyétek hírét iskolátokban a Ne Bántsátok Egymást kampánynak pl plakátokon, más osztályokba szervezett információs programok szervezésével, amelyek immár kihívásoknak is megfelelnek.
- **Milyen kihívásokat válasszatok?**
Amit szeretnétek. Néhány tipp:
 - az iskolában kialakítotok egy közösségi teret
 - osztályok / iskolák közötti foci bajnokságot rendeztek
 - gardróbvásárt szerveztek
 - elviszitek más osztályokba, közösségekbe a “Ne Bántsátok Egymást!” kampány hírét és te magatok szerveztek Piros Lap fotózós eseményeket

KAMASZFESTIVAL

halmozottan előnyös

- kulturális előadást rendeztek

Lényeg, hogy a vállalás teljesítésén keresztül erősödjön az osztályközösség, fejlődjön a diákok kommunikációs, együttműködési, alkalmazkodó és problémamegoldó képessége és a közös alkotómunka során tartalmas élményeket gyűjtsenek.

Kiknek szól a felhívás?

A kihívás-játék minden felsős és középiskolás osztály számára nyitott, aki elfogadja a részvételi szabályzatban foglaltakat és az első 12 jelentkező osztállyal fogunk együtt dolgozni.

Kihívás-játék időtartama:

A jelentkező osztályoknak a tanév során **3x30 napos kihívást** kell teljesíteni.

A kihívás-játék regisztrációs időszaka: **2024. aug. 22-szept. 15.**

Kihívások időpontjai:

1. kihívás: 2024. szeptember 23 - október 26.
2. kihívás: 2024. november 11 - december 15.
3. kihívás: 2025. február 3 - március 4.

Mi a kihívás-játék célja?

A kihívás-játék célja, hogy a diákok vidám, tartalmas, tanulságos élményeken keresztül ismerjék meg és alkalmazzák a közösségi együttélés alapvető normáit. A közösségi együttélés írott és íratlan szabályainak illusztrálását az EU Alapjogi Chartájában megfogalmazott szabadságjogokra (méltóság, szabadság, egyenlőség, szolidaritás, polgárok jogai, igazságosság) építve alkalmazzuk. Ennek megfelelően a regisztráló osztályok a következő szabályokat fogadják el:

1. Részt vesznek a kihívás-játékra való online (zoom) **felkészítésen 2024. szeptember 16-22.** között. A felkészítést minden osztálynak egyénileg tartjuk előre kiválasztott időpontban.
2. A felkészítő beszélgetés keretében egy **kérdőívet** töltenek ki az osztályok az osztályközösség erősségéről, fejlesztendő területekről.
3. Az osztályoknak a vállalások kiválasztása és megvalósítása során a demokratikus működésmódot alkalmazzák:
 - a. Az osztály minden tanulójának egyenlő lehetősége van az egyes kihívások közösségi alkotófolyamatába való bekapcsolódásra, a szabad gondolkodásra

KAMASZFESTIVAL

halmozottan előnyös

- és véleménynyilvánításra. Az osztály tagjai egy-egy feladatot passzolhatnak, de döntésüket indokolni kell.
- b. A résztvevőknek tiszteletben kell tartaniuk a törvényeket és a helyi iskolai szabályzatot. Bármilyen megkülönböztető, bántó vagy agresszív viselkedés, beleértve a verbális vagy az online zaklatást, nem elfogadható. Az osztályoknak biztosítaniuk kell, hogy a kihívás-játék során minden résztvevő biztonságos és befogadó környezetben vegyen részt.
 - c. Az osztály a kihívás teljesítéséhez szükséges tervekről, témákról, feltételekről, megvalósításról közösen, szavazással dönt. A döntéshez szükséges információk mindenki számára elérhetőek.
 - d. Az osztály képviselői a projekt megvalósítási szakaszában minden héten egy-egy konzultációra bejelentkeznek, ahol átbeszéljük, hogyan halad a megvalósítás.
 - e. Az alkotófolyamat közben előforduló konfliktusokat minden esetben tisztázni kell.
 - f. Amennyiben egy folyamat elakad és azt az osztályközösség keretein belül nem sikerül megoldani, osztályfőnöki közreműködéssel osztályfórumot kell tartani és a projektnaplóban röviden bemutatni a konfliktust.
 - g. Amennyiben a konfliktus ezt követően sem tud rendeződni, személyes szakértői mediálásra kerül sor.
4. A kihívás megvalósításának menetét a projektnaplóba rögzítik a következőként:
- a. osztály neve (iskola neve, címe, osztály)
 - b. projekt címe
 - c. projekt rövid leírása (célja, tartalma)
 - d. projekt megvalósítási terve
 - e. projekt ütemezése
 - f. felelősök megnevezése
 - g. projekt megvalósítása
 - h. projekt dokumentálása
 - i. projekt értékelése
 - j. projektnapló zárása

Eredmények és elismerések:

- Minden kihívás végén az osztályok vállalásairól készített projektdokumentáció szöveges, fotós és videós anyagai a Kamaszfesztivál online felületein közzétesszük.
- 2025. március 27-én nagyszabású Örömgálát rendezünk a résztvevő osztályok számára.

Osztályközösség támogatása:

- Az osztályokkal / delegáltjaikkal a kihívások megvalósítási időtartama alatt heti három alkalommal 1-1 órában rendszeresen online találkozunk, így egy-egy kihívás

KAMASZFESZTIVAL

halmozottan előnyös

során az osztálynak összesen 1 óra projekttervezési, 5 x 1 óra projektnapló kitöltési és 1 óra értékelés időtartammal kalkulálunk.

- Szükség esetén szakértői mentorálást biztosítunk.

Szabályzat módosítása:

A szabályzat módosításának jogát fenntartjuk a résztvevők érdekében. A változtatásokról időben értesítést adunk.

Ezen szabályzat elfogadásával az osztályok vállalják, hogy teljes mértékben betartják a részvételi szabályokat és aktívan részt vesznek a kihívás-játékban.

Bővebb információ:

8K Alapítvány

info@kamaszfesztival.hu

<https://kamaszfesztival.hu/>